

Objetivos Didácticos

Profundizar en el uso de las herramientas de programación y su aplicación práctica para usuarios ya iniciados en la programación en VBA.

Audiencia

Usuarios con conocimientos previos del entorno de programación VBA que necesitan profundizar en su manejo y aplicación práctica a proyectos más complejos.

Requisitos previos

Excel VBA Nivel 1 o conocimientos equivalentes

Metodología

Presencial (TILT) – OnLine LIVE (OLL)

Duración

2 jornadas

Contenidos

1 - Visual Basic for Application (VBA)

- Definición - Repaso de conceptos
- Transformar una Macro obtenida con el Grabador, en un Macro de Usuario
- Escribir funciones de usuario
- Aplicar parámetros o argumentos en los procedimientos y funciones
- Parámetros POR VALOR y POR REFERENCIA

2 - El Editor de Visual Basic

- Componentes del Proyecto
- La ventana de código
- Otras ventanas y su utilización
- Concepto de punto de interrupción y su utilidad

3 - Programación Orientada a Objetos en Excel

- Uso o no uso de la cláusula OPTION EXPLICIT
- Jerarquía de objetos en Excel
- Concepto y uso de los objetos APPLICATION, WORKBOOK, WORKSHEET
- Funciones del lenguaje
- Uso de las funciones de Excel
- Ámbito de las variables, constantes, procedimientos y funciones
- Tratamiento de errores

4 - Trabajo con Libros

- Acceder a los datos del Libro actual
- Acceder a los datos de otro Libro dentro del Libro actual
- Cuadros de diálogo
- Trabajo con arreglos o listas
- Asignar Procedimientos a botones colocados en las Hojas
- Insertar, Eliminar, Renombrar, Recorrer Hojas

5 - Trabajo con objetos, propiedades, métodos y eventos

- Concepto de objeto, propiedad, método y colección
- Objetos de Excel (Workbook, Worksheet)
- Propiedades de los objetos
- Métodos de los objetos
- Concepto de evento
- Aplicar eventos al Libro y a las Hojas

6 - Manejo y Diseño de Formularios

- Características
- Tipos de controles y su función
- Diseño de formularios personalizados
- Manejo de formularios
- Asignación de procedimientos a controles de formularios
- Activación e inicialización